**Namenskonventionen**

**Bestandteile eines Übungsszenarios:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | Handlungsschritt 1 | Zug 1 | Phase 1 | V A R I A N T E |
| 2 | Handlungsschritt 2 |
| 3 | Handlungsschritt 3 | Zug 2 |
| 4 | Handlungsschritt 4 |
| 5 | Handlungsschritt 5 |
| 6 | Handlungsschritt 6 | Zug 3 |
| 7 | Handlungsschritt 7 |
| 8 | Handlungsschritt 8 |
| 9 | Handlungsschritt 9 | Zug 4 | Phase 2 |
| 10 | Handlungsschritt 10 |
| 11 | Handlungsschritt 11 | Zug 5 |
| 12 | Handlungsschritt 12 |
| 13 | Handlungsschritt 13 |
| 14 | Handlungsschritt 14 | Zug 6 |
| 15 | Handlungsschritt 15 |
| 16 | Handlungsschritt 16 |

Ein Übungsszenario besteht aus 1 bis n Phasen eines Protokolls.

**Handlungsschritt (Aktion)** ist eine einzelne Aktion einer Rolle (das Wort Aktion in diesem Kontext ist tot)

**Aktion** Eine Handlung der Benutzergruppe auf der Benutzeroberfläche

**Zug** besteht aus mehreren Handlungsschritten, die von einer Rolle ausgeführt werden

**Phase** besteht aus mehreren Zügen, welche von Alice, Bob und eventuell auch Eve durchgeführt werden

**Variante (Ausgangszenario)** ist entweder der normale Protokollablauf, ein Protokollablauf mit Lauschangriff oder ein Protokollablauf mit einem Man-in-the-Middle-Angriff

**Übungsszenario** ist eine konkrete Ausprägung einer Variante, besteht also aus Phase x-y (wobei x<=y und x, y eine natürliche Zahl ist) und Schwierigkeitsgrad

**Benutzergruppe** Besteht aus einem oder mehreren Benutzern (das Wort Benutzer ist ab jetzt verboten). Eine Benutzergruppe wählt eine oder mehrere Rollen in einem Übungsszenario

**Rolle** Alice, Bob, Eve. Handlungsträger im Übungsszenario.

**…-menü** Bezeichnet immer ein Menüfenster, in dem verschiedene Dinge ausgewählt werden können. (z.B. Lobbymenü)

**Lobby (Sitzung)** ist das Konstrukt, das aus einem Übungsszenario und den zugehörigen Rollen besteht (das Wort Programm ist ab jetzt verboten)

**System (Programm)** Das Kind, die Schöpfung. (das Wort Programm ist ab jetzt verboten)

**Alias** Der Name einer Benutzergruppe

**Aufzeichnung** Logfile der Handlungsschritte der Rollen

**Wiki** Ist das Informationsverzeichnis

**Wiki-Eintrag** Eintrag im Wiki

**Bitfolge** Es gibt keine einzelnen Bits, sondern nur Bitfolgen

**Übertragungskanal** Überbegriff für Bitübertragungskanal und Photonenübertragungskanal. Darf nur benutzt werden, wenn beide Arten von Kanälen gemeint sind!

**Bitübertagungskanal** Auf diesem Kanal werden nur Nachrichten in Form von Bitfolgen gesendet, welche anschließend frei von einer Rolle interpretiert werden können

**Nachricht** Es werden zwischen den Rollen Nachrichten über einen Übertragungskanal ausgetauscht. (Nachricht = Briefumschlag, Information = Inhalt des Umschlags, Postkasten = Übertragungskanal)

**Lobbyhost** Benutzergruppe, welche die Lobby erstellt hat.

**Lobby** Ist die Lobby, hier findet die Rollenzuweisung statt und das Übungsszenario wird angezeigt

**Lobbykonfigurationsmenü** Benutzeroberfläche zum Erstellen einer Lobby und Konfigurieren des Übungsszenarios.

**Lobbyauswahlmenü** Benutzeroberfläche zum Auswählen einer Lobby.

**Netzwerkbasiert** Die Bearbeitung eines Übungsszenarios kann netzwerkbasiert stattfinden.